沙漠掘金总结单

**课程反思**

1、经过游戏后思考自己到底适合什么角色（队长、财务、领驼人······）

延伸到现实生活（在学生时代，在职业生涯），并思考如何高效完成角色要完成的任务

2、在游戏中什么物资能够支撑你圆满完成游戏，

延伸到现实生活中：什么东西可以让你在本科四年以及往后的生活交上满意的答卷（绩点、证书、比赛奖状、工作经验、财产)。

3、游戏中的路线怎样规划才能最高效地达到自己的目标，

延伸到现实生活中：怎样实现自己的理想目标需要提前做好规划。

**课程总结**

我们团队本次掘金中，一共用了\_\_\_\_天

**在大本营：**

掘金目标设定为：金子\_\_\_\_块，返回大本营次序为第\_\_\_\_名

购买各种物资花费\_\_\_\_元，黑市交易花费\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。其中，没有采购的物资有：\_\_\_\_\_\_\_\_

**在途中：**

帐篷使用了\_\_\_\_次，指南针使用了\_\_\_\_次，中途在村庄\_\_\_\_次，

采购物资\_\_\_\_次，黑市交易\_\_\_\_次，在大山中停了\_\_\_\_天，

**返回大本营：**

获得的金子数量是\_\_\_\_块

剩余金子数量是\_\_\_\_块

剩余物资金额是\_\_\_\_元，其中食物\_\_\_\_磅，水\_\_\_\_磅，指南针\_\_\_\_只，帐篷\_\_\_\_顶

在本次课程中，我们团队的排名是第\_\_\_\_名

**课程复盘**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主题 |  | 时间 |  |
| 地点 |  | 参与人 |  |
| 关键事件还原描述 |  | | |
| 回顾目标 | 评估结果 | 分析原因 | 总结经验 |
| 初衷： | 亮点： | 成功关键因素： | 关键发现： |
| 目标/关键结果： | 不足： | 失败根本原因： | 行动计划： |